

# Čovječe ne ljuti se

---

Svaki igrač ima četiri figure jedne boje (crvene, plave, žute ili zelene) i postavlja ih na odgovarajuća 4 kutna polja.

Igrači jedan za drugim bacaju kocku dok jedan od igrača ne baci broj 6 na kocki. Taj igrač započinje sa igrom!

Svaki igrač ima zadatak da svoje četiri figure što prije, pomicanjem po ploči, dovede u "kućicu" svoje boje. Bacanje kocke se kod igrača izmjenjuje u smjeru kazaljke na satu. Svaki igrač smije bacati kocku samo jednom.

Svaki igrač pomiče bilo koju od svojih figura za toliko polja koliki je broj dobio nakon što je bacio kocku sa brojevima od 1 do 6(1,2,3,4,5,6).

Kada igrač dođe na polje na kojem se nalazi figura drugog igrača, drugi igrač mora tu svoju figuru vratiti na početnu poziciju. Figure koje su u "kućici" su zaštićene te im druge figure više ne mogu ništa.

Ako je to polje zauzeto vlastitom figurom, igrač taj potez ne može povući nego mora pomaknuti neku od svojih drugih figura.

Da bi igra bila još zanimljivija na početku igre igrači se mogu dogovoriti i oko sljedećega :

1) igrač koji baci 6,smije kocku baciti još jedanput....

2) za postavljanje figure u "kućicu" igrači moraju baciti točno određeni broj, koliko je još preostalih polja...

3) igrači smiju svoje figure postaviti na ploči tek tada,kada:

- bace unaprijed dogovoreni broj nap:3,1 ili bilo koji drugi koji su rekli....

- i kada bace broj 6 na kocki .

Pobjednik je onaj igrač kojem prvom uspije sve svoje četiri figure postaviti na sigurno i smjestiti u svoju "kućicu".